

TONKAWA!



¿Qué Viejo Lobo eres?

DESCUBRE EL KOLONIA DESDE DENTRO

¡LOS SECRETOS DEL CAMPISMO!

MEDIOAMBIENTE: ¡Planta enlatada?!



"NO ME ARREPIENTO"
"LO HARÍA OTRA VEZ"
-EL ZORRO

- OBRA DE TEATRO · FEMINISMO · GANADORES DE LOS PASATIEMPOS DEL TRIMESTRE PASADO ·
- ¿QUÉ ES EL ASPERGER? · SUPERVIVENCIA
- CASTORIL · SE ACABA EL MUNDO? (NO) ·
- ENTREVISTAS A LOBATOS



Un vistazo a nuestra biblioteca
Libro NO incluido



Grupo Scout Colonia de BP 347

ESTANQUE LA LUNA

GUIA DE SUPERVIVENCIA CASTORIL PARA CAMPAMENTOS DE VERANO

Estimadas personas lectoras de la gaceta castoril. El artículo de hoy reúne un conjunto de saberes transmitidos oralmente de generación en generación de habitantes de La Colonia. Con este pequeño manual podrán convertirse en castores expertos aptos para la supervivencia lacustre.

Número 1: *Todo castor ha de incorporar a su ropa interior un GPS con geolocalización 24H. Es bien conocido que en determinado punto la ropita interior decide evacuar nuestros macutos y esconderse por el campamento. Con esta pequeña modificación, a un solo CLIK y voilá nuestra ropita empezará a emitir luces y así podremos encontrarla.*

Número 3: *Es mejor pegarse el gorro de castor a la cabeza, con el maravilloso pegamento para campamentos, que tener un gran castor pesado que nos diga todo el rato que nos va a dar una insolación. Con este método conseguirás que tus grandes castores estén siempre de buen rollo y sean más majos contigo.*

Número 2: *Llevar siempre nuestro reloj marcador de comidas y meriendas. Si este artículo nos falta en nuestra supervivencia en el campo, no podremos recordar a los grandes castores 80 veces que ya es la hora de comer y por tanto, nos podremos quedar sin ingerir nuestras energías para sobrevivir.*

Número 4: *No por mucho madrugar, amanece más temprano. Con este refrán damos paso a nuestra última recomendación las gafas de noche, gracias a ellas el sol no nos despertará y podremos aguantar hasta la hora en la que nuestros grandes castores nos despierten y empezar a jugar.*

Esperamos que estas recomendaciones hagan vuestros campamentos más divertidos y que vengáis con muchísimas ganas de pasarlo supermegachachibienpiruletapistacho.





Tonkawa

MANADA RIKI-TIKKI-TAVI

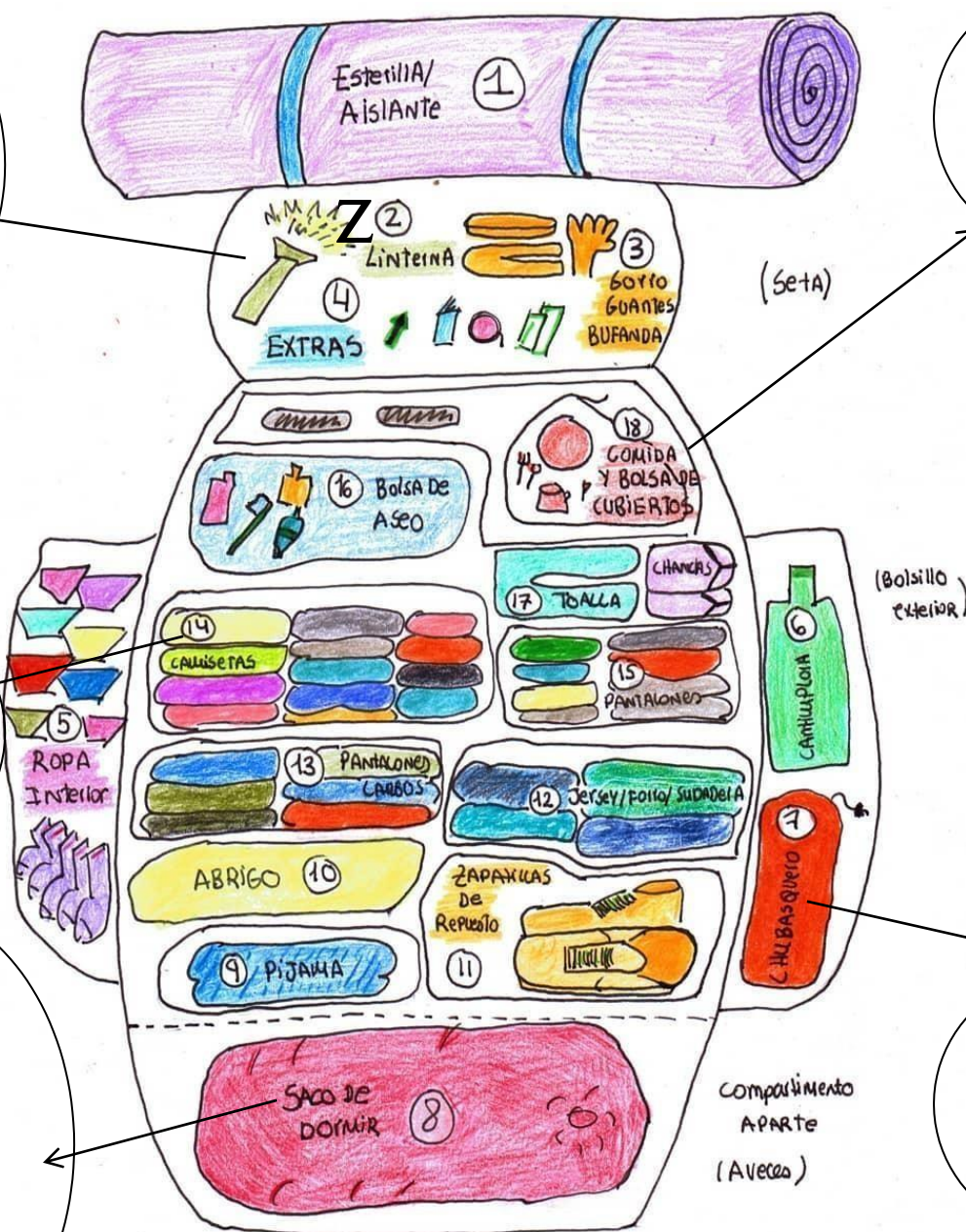
¡Hola a todos los lobatos y lobatas seguidores de la Tonkawa! En esta edición os traemos una guía práctica de cómo hacer vuestro macuto para los siguientes campamentos, y algún que otro consejo para que no acaba estallado en vuestra tienda.

No olvides tu cuaderno de caza y lo que te pidan en la cadena

No laves nunca tupper

Más vale de más que de menos

¡lo más importante! Es la diferencia entre dormir como un bebé y una noche en el Himalaya



¡Da igual que sea verano!



Grupo Scout Colonia de BP 347

TROPA QUÉ SIGNIFICA CAMPISMO EN REALIDAD

Etimológicamente hablando, acampar viene del término en latín “campus” que significa fuera de poblado. Actualmente nos referimos a campismo como la actividad de colocar una vivienda temporal portátil o improvisada con el fin de habitarlo transitoriamente. En nuestro grupo Scout lo usamos con un fin educativo y de refugio, y solemos hacerlo en bosques y montañas aunque también se podría hacer en playas por poner un ejemplo. Una práctica muy común dentro del campismo es el vivac, en nuestro grupo Scout interpretamos de forma incorrecta este término, entendemos como vivac hacer un refugio improvisado con aquello que tengamos a mano pero realmente hacer vivac es dormir al raso, sin ningún tipo de estructura atada ni clavada al suelo, solo tú, abrigo, utensilios de cocina para cocinar y las estrellas, el vivac es la concepción del camping primitivo. Siempre y cuando el temporal nos lo permite procuramos hacer vivac pero no en todas las épocas del año es viable hacerlo por lluvia, de modo que solemos acampar, nos creamos un refugio con aquello que tengamos a mano para poder pasar la noche, solemos contar con troncos, ramas y rocas que nos proporciona la naturaleza y rafias de plástico y cuerda de pita que traemos nosotros por nuestra cuenta.





Tonkawa

TROPA QUÉ SIGNIFICA CAMPISMO EN REALIDAD

Igualmente aunque tengas todos los materiales necesarios para poder hacerte un vivac en condiciones necesitas mucha creatividad y conocimiento para con lo que te brinda la naturaleza poder crear esas obras de arte, la Tropa Impeesa llevamos todo el año trabajando en estas habilidades durante el año y en nuestra acampada del trimestre nos las supimos ingeniar bien para poder dormir calentitos y secos, aunque la lluvia cayera sin cesar. Siempre que se va a la montaña hay que ir bien preparado, es un sitio muy agradable donde estar y desconectar, pero sin la preparación adecuada también se puede convertir en un sitio complicado y angustioso.

Con esto la Tropa Impeesa se despide.

Buena caza y largas lunas.

Oso Romo.



¡Ahí dormimos nosotros!



Grupo Scout Kolonia de BP 347

ESCULTA ZYANIA

Bienaventurados lectores, La Unidad Esculta Zyania os invita a conocer algunas pinceladas de lo que fue la inolvidable e inigualable ruta de Semana Santa 2021/2022.

ESCENA 1 "Gritos en un bús"

(La esculta se encuentra en un autobús dirección a Santander, el autobusero, tras unos minutos pensándolo, explota y reprime a nuestros protagonistas, alegando estar quejándose del ruido, para ello, se vale de un megáfono)

Autobusero: Buenas tardes, agradecería a las personas del fondo que guardaran silencio, llevo 3 horas conduciendo y quedan otras 3 más. Como no os calléis paro el autobús, salgo a comer y luego ya pienso si deberíais continuar con este viaje.

(Los escultas se dan cuenta de que puede que no estén contando sus "dramas amorosos" en el tono más adecuado y empiezan a susurrar.)

Esculta 1: ¿Estamos gritando? No creo que estemos gritando. ¿Estaba gritando? Yo creo que él está exagerando. *(Comenta subiendo cada vez más el tono.)*

Esculta 2: Pues de hecho si, y habla más bajo o nos volverán a llamar la atención.

Esculta 3: ¿Oye tienes unos cascos? Quiero oír un audio libro del bus.

Esculta 1: Por vigésimo tercera vez, no, no te voy a dejar mis cascos, ya los he prestado. Y sigo sin pensar que esté gritando, está exagerando. ¿ESTOY GRITANDO?

Viajero 1: Sí, lo estás, y ya todo el bus se ha enterado de que no le vas a dar tus cascos, de lo que te pasó el otro día en la iglesia con tu amigo, y de que es un "Samhain".

Esculta 1: Vale, vale perdón. Que antipático. *(Se acerca y susurra, de verdad, a su compañero de sitio.)*

Esculta 3: Ya ves.

(Se ve como los escultas, sus scouters y el resto de pasajeros bajan del autobús.)

Esculta 3: Por fin hemos llegado, después de seis horas ya no podía más.

Esculta 1: Totalmente, casi me desmayo. *(Dramatizó hechándose una mano a la cabeza)*

Esculta 3: Pues bien que te has "desmayado" encima mío.

Esculta 1: ¡Tenía sueño!

Esculta 3: No si ya me he dado cuenta.

Scouter 1: pues prepararos que aún no estamos en Cantabria, ahora hay que coger el ferry y luego empieza la ruta.

Esculta 3: ¡¿HOY ANDAMOS?! pensaba que después de haberme levantado a las 5 de la mañana para coger ese miserable autobús y pasarme 6 horas en él podría descansar.

Esculta 1: ¡Pero si llevas 6 horas sin mover el culo! Además, ¿has dicho ferry? *(Pregunta a su scouter mientras se le ilumina la cara.)*

Scouter 1: Así es, ya tendréis tiempo para descansar esta noche, ahora hay que apañarnos las para llegar a donde hay que pasarla.

(Y así se disponen a empezar lo verdaderamente emocionante.)



Tonkawa

ESCULTA ZYANIA

ESCENA 2 “Disculpe señor...”

(Después de un largo día recorriendo enormes montañas y largas playas, la esculta zyania se da cuenta de que no tienen dónde dormir, así que se disponen a buscar un alojamiento por un humilde pueblo de campo, y después de un rato un grupo encuentra a un noble cervecero)

Esculta 1: Disculpe señor, somos un grupo scout que tras una larga travesía busca un sitio donde dormir, ¿sabe dónde podríamos encontrarlo?

Cervecero: ¡Pero bueno!, mira Jose Antonio, un grupo scout, como el de cuando éramos jóvenes. (dice mientras le habla a un abuelo con un ojo de cristal sentado a su lado, quien no tiene cara de buenos amigos. Este no responde y se queda mirando fijamente al chico) No os preocupéis chicos, ahora mismo llamo al bueno de Quique y él os ayudará en un pispás.

Esculta 2: Muchas gracias señor, la esculta se lo agradece. (dice mientras el cervecero marca un número en un teléfono semejante a un ladrillo con pilas)

Cervecero: (al teléfono) Muy buenas Quique, mira escucha, tengo aquí a un grupo scout que dice que busca alojamiento, ¿podrían usar tu iglesia? (se escuchan gritos saliendo del teléfono) Hayyyy Quique, tu siempre con tus bromitas, bueno, entonces pueden? (se oyen gritos aún más fuertes) Bueno ya está bien de hacerse el gracioso, te cojo las llaves y se las doy, ¿vale? venga adioos.

Esculta 1: ¿Qué ha dicho?

Cervecero: “Que no pueden, que luego apesta la iglesia a adolescente, que como los vea les saco a golpes con el bastón” nada, Quique haciéndose el chistoso, como siempre, ¡verdad Jose Antonio! (dice mientras se ríe golpea al viejo cariñosamente, pero el viejo no responde). Anda tomar las llaves, y que durmáis bien.

(cierra la puerta de un portazo y se queda solo el viejo, quien sigue sentado y no aparta la mirada del chico)

Escultas: (mientras se alejan lentamente) Bueno, ha sido un placer Jose Antonio, espero verle pronto. (y Jose Antonio, sin ninguna expresión en la cara, se despide de ellos con la mano, mirando aún al chico mientras se alejan)

(Y así, la esculta Zyanya consigue aguantar una noche más, como una unidad, aunque algunos no durmieron muy bien esa noche.)



Grupo Scout Kolonia de BP 347

ESCULTA ZYANIA

ESCENA 3 “Barro en las botas”

(Cuando creían estar acabando la etapa del día, que se había presentado larga y agotadora, la esculta decide emprender lo que parece un atajo.

Sin embargo, pronto se ven atrapados en un enzarzado camino lleno de barro. Si, barro.)

Esculta 1: ¿Llegaremos alguna vez? Lo dudo, cuanto más camino, más me hundo en este barro y cuanto más trato de evitarlo, más me castigan estas zarzas.

Esculta 2: Hay que seguir, pues la ley dice que el scout es animoso ante peligros y dificultades y nosotros, como scouts, hemos de obedecerla.

(Procede a cantar el Himno Scout)

Esculta 1: Fue una terrible decisión cambiar nuestra ruta y emprender este sendero, ahora jamás llegaremos al pueblo, ¡Diablos! Todo el trabajo invertido en preparar este viaje, se ha ido al traste, pues, ¡jamás saldré de estas botas y estas botas jamás saldrán de este barro!

Esculta 2: *(Termina de cantar el himno)* ¡No desesperes! En mi larga vida Scout he llegado a caminar por verdaderos infiernos, de hecho, cuando tan sólo estaba en castores, mis scouters... ¡Oh, no!

Esculta 1: ¿Qué?

Esculta 2: ¡Mi bota! Se ha quedado en el barro, ¡Ayúdame, no puedo apoyar este pie desnudo en un camino tan embarrado!

(Esculta 1 retrocede para ayudar a su compañero, pero pronto, su bota corre la misma suerte)

Esculta 1: ¡Estamos perdidos!

Esculta 2: Mantén la calma, pues como te comentaba antes, el scout debe ser animoso...

Esculta 1: ¡Basta! El barro me traga

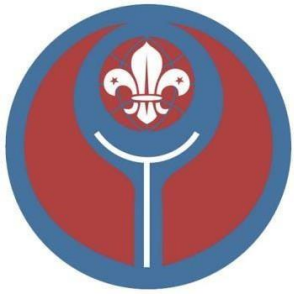
Esculta 2: A mi también pero...

(De repente, el barro empieza a tragarlos con más rapidez)

Esculta 3: ¡Agarrad este palo y todo irá bien!

(Finalmente nuestra esculta llegó a su destino, alguna que otra bota se quedó por el camino, pero eso, no importa).

FIN



Tonkawa

CLAN KORREL

¡Hola Colonia! El clan Korrel quiere contaros lo que hemos hecho este trimestre

Hemos trabajado a la asociación Asperger de Madrid, que se encarga de defender los derechos y proporcionar apoyo a las personas del espectro autista y a sus familias, para mejorar su calidad de vida.

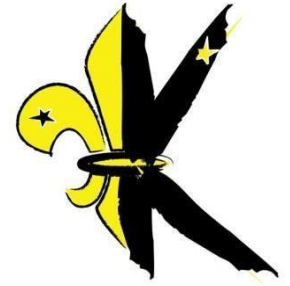
Las personas con asperger es un problema que afecta a la habilidad social de las personas (por ejemplo, dificultad para entender bromas irónicas, o qué está queriendo decir la otra persona con sus gestos), y en la flexibilidad mental (problemas a la hora de cambiar los planes o tener interés por cosas muy concretas).

Por eso, estos días hemos estado haciendo actividades de ocio con ellos como ir al parque, jugar, etc. Hemos aprendido mucho con ellos y ellos con nosotros y tenemos muchas ganas de seguir haciéndolo.

Por último, nos hemos hecho la ruta del alto tajo, siguiendo el recorrido que hacían los gancheros, llevando los trocos por todo el rio de un pueblo a otro

Ha sido una ruta muy bonita y estamos contentos y con muchas ganas de lo que viene.





Grupo Scout Kolonia de BP 347

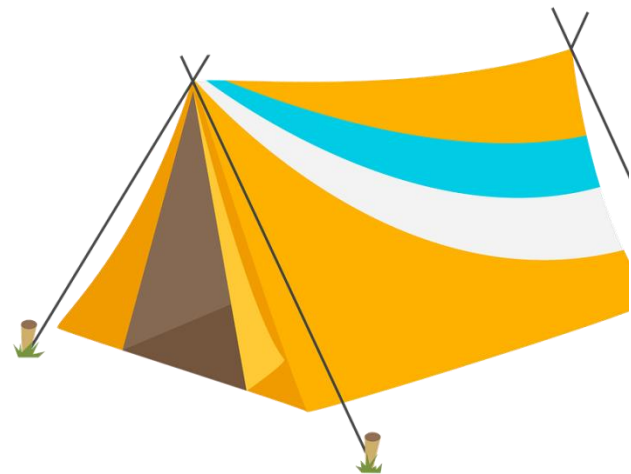
Conoce el interior del Kolonia

¿Alguna vez te has preguntado cómo funciona nuestro grupo Scout? Dentro del grupo hay muchas cosas que hacer, como organizar el material, pensar el menú de grupo, arreglar el estado del local... ¡incluso hacer la Tonkawa que estás leyendo ahora mismo!

Para eso, los scouters creamos comisiones, grupos de trabajo que se encargan de algún aspecto necesario del grupo. En esta sección te explicamos qué hacen algunas.

MATERIAL DE GRUPO

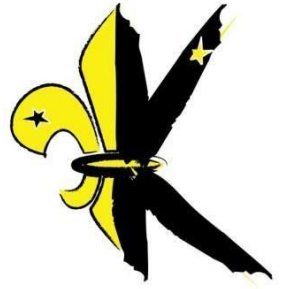
Esta comisión se encarga de gestionar todo el material que utiliza grupo todos los años. Las tiendas, el comedor, el material de cocina... Todo eso tiene que cuidarse para que dure muchos años en nuestro grupo Scout. Además, también se plantean nuevos proyectos para que los campamentos evolucionen cada vez más, como por ejemplo las novedosas placas solares, que le dan electricidad a todo el campamento de una forma sostenible.



REDES

En este grupo siempre nos mantenemos actualizados gracias a la comisión de redes. Gracias a ellos todas las semanas tenemos contenido digital que nos hace estar conectados con los scouts más allá de los fines desde casa. Además siempre publican fotos de nuestras actividades para poder inmortalizarlas. Lo bonito y ordenado que tienen el feed demuestra que hacen un gran trabajo.





Tonkawa

MATERIAL FUNGIBLE

Material de grupo no se encarga de todo el material que se usa en grupo. Hay material que no es duradero sino que se va agotando con el uso, como las cartulinas, los rotuladores, los lápices... Para que todas las comisiones tengan el material que necesitan en sus actividades, los scouters de esta comisión se encargan de que esté todo en orden y no falte de nada. ¡Este trabajo es muy duro así que cuidad bien todo lo que uséis en vuestras actividades!



JUEGO DE GRUPO

Amado por muchos y odiado por otros, el juego de grupo es un clásico del Kolonia. Una vez cada campamento, todo el grupo nos reunimos para hacer una actividad todos juntos que nos una desde el más pequeño de la Kolonia hasta el clanero más experimentado. Esta comisión se encarga de elegir la temática, los disfraces, las pruebas... y lo más importante, ¡que todo salga en orden el día del campamento!



TONKAWA

Así es lector. Para que nazca la revista que tienes entre tus manos, también existe una comisión. Nuestro trabajo, por un lado, es revisar que los artículos de las comisiones se entreguen en orden, y por otro, pensar nuevas e innovadoras ideas. Estas ideas después las convertimos en los artículos, la portada, los pasatiempos... en general todas las cosas que forman parte de la Tonkawa. Esperamos que os guste nuestro trabajo. 😊





Grupo Scout Kolonia de BP 347

ARTICULO PRINCIPAL: QUIEN ERA EL ZORRO DEL CAMPAMENTO

¿Cómo te sentiste cuando te dijeron que ibas a hacer el zorro?

Al recibir la noticia la verdad es que me sentí ilusionado y hasta nervioso, ya que es algo que en ningún momento te puedes llegar a esperar. Me sentía como un niño pequeño al que le cuentan un secreto y es incapaz de guardarlo.

Cuéntale a grupo qué hiciste como zorro

Hicimos cosas para todas las secciones ya que ninguna sé iba a quedar sin recibir ninguna zorreria. A los castores les cogimos las botas y las pusimos fuera del pabellón sin cordones formando una Z, a la manada les cambiamos todos los macutos con los de la tropa y conseguimos hacer algo magnífico que fue mover su pabellón y ponerlo encima de las tiendas y a la tropa, aparte de lo de los macutos el primer día, decidimos alargarnos un poco más la noche además de las veladas ya que disfrutaron de un temazo flamenco y un poco de rock a todo volumen.

¿A quién elegiste cómo cómplices y cómo te ayudaron?

Como cómplices decidí reclutar a un scouter de cada sección, Lekes y Pecha, para hacerme de espías dentro de ella, además reclutamos a Ana, la coordinadora de cocina para así tener control de todo el campamento. Todos participamos en todas las zorre y nos reímos mucho juntos realizándolas.

¿Alguna idea que al final no pudieses hacer?

Como zorro siempre sé tienen ideas locas en la cabeza de cosas que hacer durante el campamento pero aprovechamos las dos noches que tuvimos para expresarnos al máximo y que no sé nos quedase nada de tinta en el tintero.



Z



Tonkawa

BALOO: EL ZORRO DE SEMANA SANTA



Los cómplices del zorro



LA MANADA INVESTIGA

Como todos los campos, la manada se esforzó mucho por descubrir quién era el zorro, y aunque finalmente se quedaron sin tiempo para acusar a Baloo, muchos tenían sus teorías. Hemos tenido la suerte de poder entrevistarlos.



- “Yo creía que era Rey Louie porque el primer día le vi por la noche llegar a Manada mientras se reía.”
- “Yo creía que era Baloo porque ayer por la noche sonó música y creo que vi a Baloo y dos scouters correr cerca de mi tienda”
- “Yo también creo que era Baloo porque le escuché reírse por la noche”
- “Pues yo creía que era Lucas porque antes de irme a dormir le vi llevando algo al comedor



Grupo Scout Kolonia de BP 347

MEDIOAMBIENTE

Hola lectoras y lectores del Kolonia. La anterior edición aprendimos lo que eran los espacios verdes y los ecosistemas. Recuerda que la vegetación nos proporciona sombra y refresca el ambiente, nos protege contra inundaciones y reduce la contaminación atmosférica. Pero, ¿sabías que la mala gestión de residuos es gran causa de la desaparición de estos? En esta edición vamos a seguir aprendiendo como cuidar del medioambiente con una manualidad que realizó la Tropa en su salida a la Casa de Campo, y que nos puede enseñar a darle un segundo uso a cosas que parece que ya no lo tienen.

PLANTAMOS EN LATAS RECICLADAS

Para realizar esta manualidad necesitarás:

- Tierra y algo de abono
- Una lata de conservas usada
- Una semilla a tu elección
- Pinturas
- Pinceles
- Lapices y rotus
- Papel

Vamos a darle un nuevo uso a estas latas que en principio irían a la papelería.

- Primero, limpia la lata con cuidado, quitándole los restos de suciedad y la etiqueta de papel (¡no te olvides de reciclarla!).
- Ahora puedes decorarla como quieras, ya sea pintándola, haciendo recortes con papel y lápiz etc...
- Llena la lata de la tierra y del sustrato, presionando ligeramente para compactarlo
- Haz un hueco en la tierra con tu dedo para dejar caer la semilla y tápalo de nuevo.
- Es el momento de hacer que nazca la vida. Riega la planta las veces que sea necesario dependiendo de la semilla que hayas elegido, y pronto verás nacer tallos verdes de tu lata



Tonkawa

MEDIOAMBIENTE



¡Así quedaron las latas de la tropa!





Grupo Scout Kolonia de BP 347

FEMINISMO

Todo gira en torno a mis pies. Todo gira bajo mis pies. Mis pies son mi patria y andan el camino que elijo tomar. Mis pies patean lo que no quiero ser y corren, torpes, la suerte que me toca vivir. Mis pies andan en la cuerda floja a veces y pisan fuerte otras. Mis pies tropiezan a veces con la misma piedra pero, otras, saben saltarla. Mis pies me llevan a sitios a los que no sabía que no quería ir; me dejo llevar por ellos una vez y les digo dónde llevarme otras. Mis pies son mis alas y son mis raíces, son los que paran cuando quiero quedarme, son los que huyen cuando quiero desaparecer. Mis pies son mi casa y mi refugio.

Soy libre si sé que todo lo que tengo son mis pies para seguir y mis pies para detenerme. Soy libre si sé que puedo llegar a la meta pero también no llegar. Soy libre cuando sé que soy prescindible, que lo único que tengo son mis pies para bailar, para escapar, para quedarme... y pies para no hacerlo. Soy libre si me empapa la certeza de que al mundo no le importa dónde quieran ir mis pies. Soy libre si sé que mis pies tienen todo el mundo, aunque no todo el mundo lo use para ser libre. Aunque muchos usen sus pies -lo único que tienen- para enrocarse en amarres sólo porque temen a las tormentas. Para patear a otros, para pisar cuellos y escalar sobre espaldas. Para cerrarle el paso a otros pies en fronteras, para hacer de banderas sus zapatos. Para defender lo que nunca fue suyo, porque suyo sólo son sus pies.

Mis pies a veces se cansan y duelen, y me preguntan si merece la pena seguir. Mis pies a veces se quejan y me reclaman que basta. A veces me dejo convencer y los escondo bajo las mantas, en un recodo del camino. Otras insisto en anudarme los cordones y continuar entre la maleza. Mis pies son todo y no son nada. Me trasladan a otros mundos hoy pero mañana no estarán en ninguno. Mis pies dejarán de existir de la misma forma que ahora existen, y el mundo seguirá girando para otros pies, en otros mundos, en otras tierras. Y será igual de importante y de vano. Y lo será todo y no será nada.



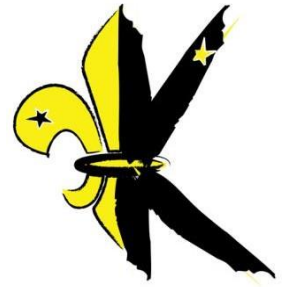
Tonkawa

FEMINISMO

Mientras mis pies sean mis pies, y aún no abono para la tierra, sólo quiero que sean libres para ir y venir, para esperarte o salir corriendo al verte, para bailar de noche y saltar sobre charcos en invierno, para trastabillarme y hacerme caer cuando lo merezca, para guardar el equilibrio cuando todo se mueva demasiado rápido, para volar si te amo, para escarbar si me dejes. Para meterme en líos de los que aprenderé, para sacarme con vida cuando me rompan el corazón. Para llevarme hasta otro al que amar o hasta nadie si ya me cansé. Para subir montañas si al otro lado hay vida y para bajar al hoyo cuando me toque decir adiós.

-Akela,





Grupo Scout Kolonia de BP 347

LIBROS MÁGICOS

¿Alguna vez has oído hablar de la sección de Libros Mágicos del Kolonia?

En nuestro local tenemos un montón de libros disponibles para vosotros queridos lectores. En esta sección os iremos contando qué libros tenemos para que podáis leer siempre que queráis. Recordad que siempre que vayáis a elegir un libro debéis informarle antes a vuestro scouter, seáis de la sección que seáis. Además, no debéis olvidaros de devolverlo para que otra persona pueda disfrutarlo también. ¡Esperemos que os gusten!

CUENTOS DE LOS HERMANOS GRIMM

Los hermanos Grimm son un clásico en la escritura de cuentos. Seguro que muchas de sus obras ya te suenan pero, ¿alguna vez los has leído tú mismo? ¡Te invitamos a leer los que tenemos!

CUENTOS PARA NIÑOS QUE SUEÑAN CON CAMBIAR EL MUNDO

¿Sabías que hay superhéroes en la vida real, que no llevan capa ni usan escudo? En este libro vas a poder leer 50 grandes historias de niños que fueron capaces de cambiar el mundo. Su único poder era las ganas de hacer grandes cosas. 50 modelos de carne y hueso que llegaron muy lejos.

Aquí podrás encontrar a grandes genios de la ciencia como Albert Einstein, Pero también de la música, del ajedrez, del cine...

Todos muy diferentes entre sí, pero con una cosa en común. Todos tenían un sueño y no pararon hasta hacerlo realidad. ¿A caso tú, lector, también tienes un sueño que cumplir? Entonces adéntrate en este libro.

“No hay sueño pequeño si es tu sueño y te hace feliz, ¡Ve a por el!”



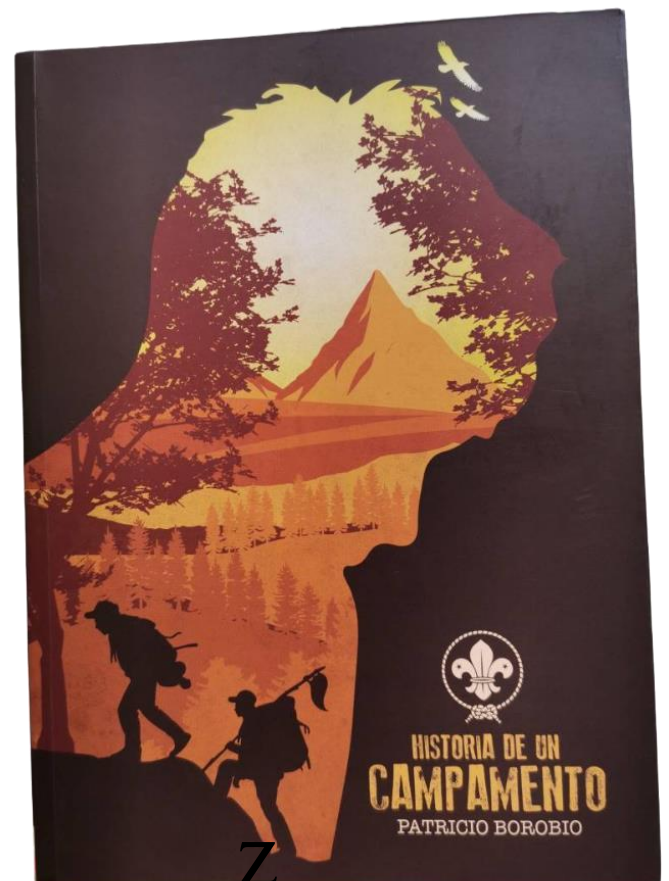
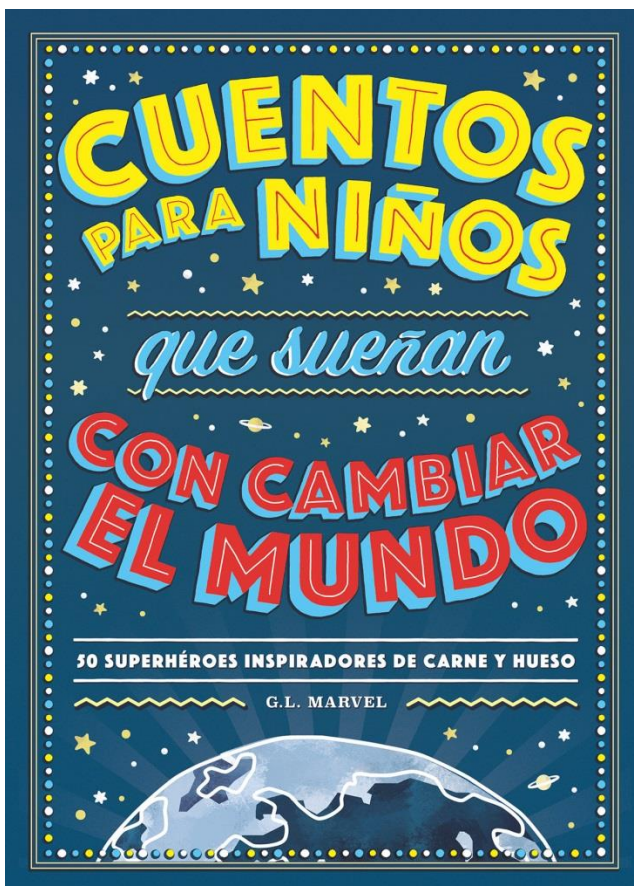
Tonkawa

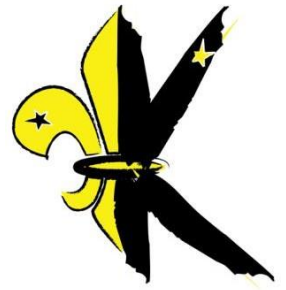
HISTORIA DE UN CAMPAMENTO

¿Alguna vez has imaginado cómo sería vivir un campamento infinito? ¿Lo imaginas como algo genial o como una experiencia difícil.

Esta situación no es tan imaginaria como podrías creer. En el año 1936, un grupo scout de 70 personas se reunió de madrugada en la plaza de La Seo de Zaragoza para iniciar lo que ellos esperaban sería un campamento de verano como cualquier otro. Tres días después, estalló la Guerra Civil española, convirtiendo ese inocente campamento de verano de un grupo de exploradores en una increíble aventura que les quedaría grabada para toda la vida. Patricio Borobio es el autor del libro y vivió en primera persona esta experiencia. Un campamento que en teoría duraría 15 días, acabó convirtiéndose en una experiencia de 11 meses hasta que pudieron volver a casa.

(Recomendado a partir de 13 años)





Grupo Scout Kolonia de BP 347

¿QUÉ VIEJO LOBO ERES?

¡Contesta a estas preguntas y descúbrelo!

Anota tus respuestas y al girar la página descubrirás qué viejo lobo eres

1. Debes escoger qué postre tomar al final de la cena:

- Un cucurucho de helado de pistacho
- Un helado de macedonia
- Un pastel de frutas del bosque
- Un rico plátano



2. Si no estás de acuerdo con lo que dice tu compañero

- Te molestan
- Intentas encontrar un punto en común
- Intentas convencerle de tu punto de vista hablándolo
- Te pones de acuerdo con su punto de vista



3. ¿Qué asignatura prefieres?

- Historia y geografía
- Matemáticas
- Lengua
- Dibujo



4. Si pudieses elegir una aventura, cuál elegirías

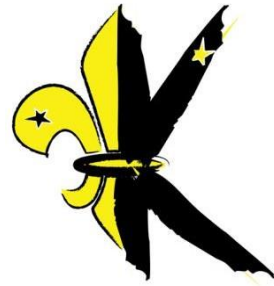
- Explorar la selva tropical
- Pasar dos días en el desierto
- Investigar un castillo abandonado
- Visitar la gran ciudad



5. De las siguientes profesiones, ¿Cuál te gusta más?

- Profesor
- Médico
- Circense
- Vendedor





Tonkawa

6. De estos, colores, ¿Cuál te gusta más?

- a) Rojo
- b) Azul
- c) Verde
- d) Amarillo



7. Lo que más te mola de un animal es

- a) Si es grande o pequeño
- b) Sus movimientos
- c) Sus colores
- d) Su personalidad



8. Ya has hecho los deberes y quedas con un amigo para

- a) Ir en bici/monopatín
- b) Ir al parque
- c) Juegos de mesa
- d) Jugar a la consola



9. ¿Dónde te gustaría vivir?

- a) En una cabaña
- b) En una gran casa
- c) En una casa en el campo
- d) En un pisito acogedor



10. ¿Dónde construirías tu casa?

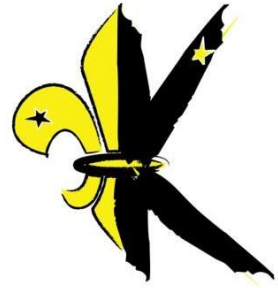
- a) Al pie de una montaña
- b) Cerca de un río
- c) En una pradera
- d) En una ciudad



11. Si tuvieses que ir a una fiesta de cumpleaños, ¿Qué te pondrías?

- a) ¡De uniforme!
- b) Ropa especial, que sorprenda a mis amigos
- c) Para mí no es importante la ropa que ponerme
- d) Ropa de diario





Grupo Scout Kolonia de BP 347

¡AQUÍ TIENES LOS RESULTADOS! CUÉNTANOS EN REDES QUÉ VIEJO LOBO ERES



Si la mayoría de tus respuestas han sido la A, ¡eres Baloo! Intentas superarte en cualquier situación, por eso te gusta la aventura. Gracias a tu gran capacidad práctica y tu infalible instinto habrías sido el maestro perfecto para Mowgli



Si la mayoría de tus respuestas han sido la B, ¡eres Bagheera! Intentas resolver los pequeños problemas con cuidado. La calma y la paciencia que te caracterizan te acercan mucho tus seres queridos



Si la mayoría de tus respuestas han sido la C, ¡eres Kaa! Tienes una gran imaginación, pero también sabes cuándo hay que estar en el mundo real. Tus buenas ideas ayudan mucho a tus compañeros



Si la mayoría de tus respuestas han sido la D, ¡eres Rey Louie! Eres una persona amigable y juguetona. Pero cuando toca ponerse manos a la obra no dudas ni un segundo. ¡No por nada eres el rey de los monos!



Tonkawa

CANCIONERO

MIL MILLONES DE ESTRELLAS

Si es que

C F C
Hay mil millones de estrellas
F G C
en esta noche que ahora negra ves
F G Em Am
en el desierto un oasis te espera
F G
aunque solo arena veas.

C F G
Si al caminar tu ves a un hermano
C
que en tinieblas va
F G C
Estrecha su mano y ve junto a él
F G
y cántale después...

Si es que

C F C
Hay mil millones de estrellas
F G C
en esta noche que ahora negra ves
F G Em Am
en el desierto un oasis te espera
F G
aunque solo arena veas.

Tú quizás escuches un día

preguntar el por qué

del odio y la guerra

el dolor y la sed

Responderé después...

Si es que

hay mil millones de estrellas
en esta noche que ahora negra ves
en el desierto un oasis te espera
aunque solo arena veas.

Nunca habrá sonrisas sin lágrimas,

sin guerra una paz

no habrá una esperanza si no existe el
dolor

Sin lucha no hay amor...

Si es que

Hay mil millones de estrellas
en esta noche que ahora negra ves
en el desierto un oasis te espera
aunque solo arena veas.



Grupo Scout Colonia de BP 347

¿Alguna vez has oído hablar del legendario calibrador de piquetas? ¿Has pasado horas buscándolo? ¿Quizás hasta lo llegases a encontrar...? Aquí abajo te dejamos un espacio para que puedas hacer realidad la famosa leyenda. Dibuja como crees que sería un calibrador de piquetas. Después, escribe en el espacio en blanco cómo crees que se usaría. Mándanoslo por redes y el más original saldrá en la próxima edición

EL CALIBRADOR DE PIQUETAS

USO DEL CALIBRADOR:

.....
.....
.....
.....



Tonkawa

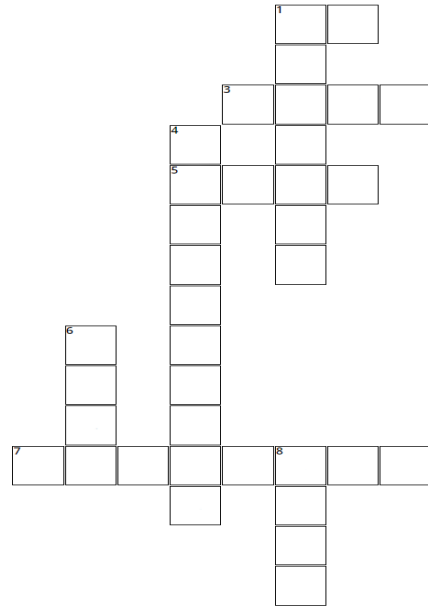
LOS GANADORES DE LOS ANTERIORES PASATIEMPOS

Se el primero en resolverlos y saldrás en la siguiente



TUSE

FATIMA



Horizontales

1. Cuántos años tiene grupo
3. Colina, montículo
5. Jefa de grupo de la ronda anterior
7. El/la peor scouter haciendo nudos

Verticales

1. Nombre del sombrero scout
4. Insignia para el que sabe muchos idiomas
6. Aparato de gas que da luz
8. Capital de Perú

SOPA DE LETRAS SCOUT

Encuentra las palabras escondidas en vertical, horizontal y diagonal

S	R	F	A	T	A	T	U	R	O	A	M	I	G	R	F	D	I
U	I	J	F	L	I	N	C	R	S	A	C	U	O	N	U	R	W
S	D	P	A	T	R	U	L	L	A	G	V	R	A	C	U	D	S
C	D	U	M	I	N	A	C	R	E	B	A	B	A	O	D	G	C
N	B	V	I	U	F	H	G	A	I	O	L	M	T	U	S	F	A
A	M	U	G	O	X	D	S	F	M	F	P	U	O	T	A	S	M
P	A	S	O	R	F	A	F	E	M	I	E	O	G	G	D	R	P
A	T	G	D	T	H	J	A	S	Y	N	S	A	D	F	U	N	A
R	E	C	Y	O	G	D	Q	R	G	D	R	A	N	I	Y	D	V
A	R	R	E	G	S	L	O	B	A	T	O	D	V	T	Y	H	F
S	I	L	L	I	T	E	P	A	T	F	S	S	V	E	H	E	D
T	A	L	P	O	N	D	S	R	I	J	D	A	O	G	V	A	N
A	L	T	A	N	L	E	A	L	T	A	D	O	F	C	I	D	T
A	M	I	S	O	D	C	J	D	S	U	T	D	C	U	N	S	T
F	M	S	D	V	H	N	Y	F	J	D	F	B	G	T	J	G	D
S	D	I	N	K	U	R	U	T	F	A	L	B	A	T	R	I	Y
E	R	D	G	U	N	S	A	D	L	D	E	S	A	F	I	O	J
S	I	C	O	C	I	N	E	R	O	R	S	R	F	E	I	N	T

- CAMPISMO
- PATRULLA
- SCOUT
- LOBATO
- AMIGO
- COCINERO
- GUIA
- NUDO
- LEALTAD
- PAS
- ALPES
- CAMISA
- DESAFÍO

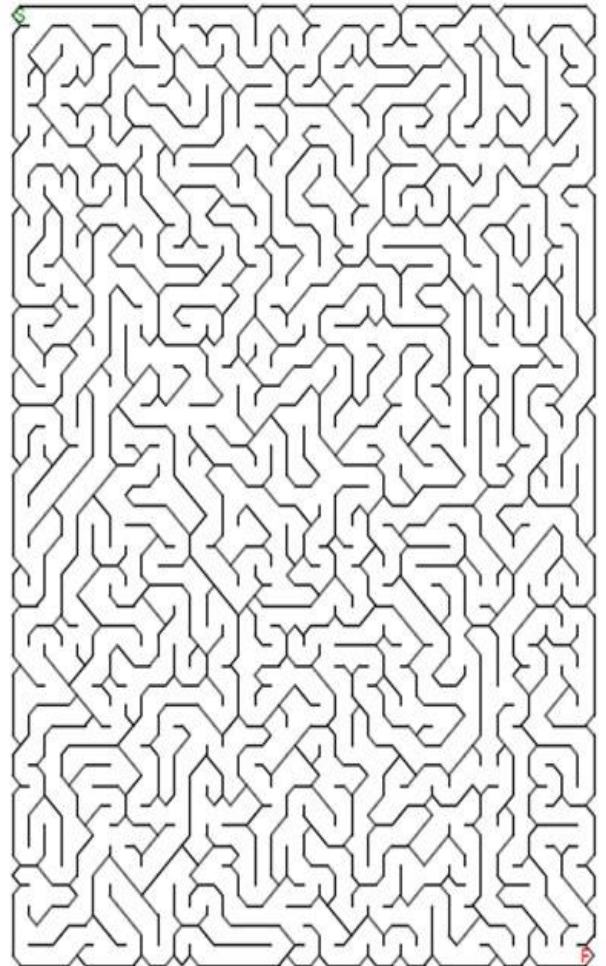


Grupo Scout Kolonia de BP 347

ENCUENTRA LAS 10 DIFERENCIAS



RESUELVE EL LABERINTO



LAS Z

A lo largo de esta Tonkawa hay 8 z como esta, **Z**
¡encuéntralas todas!

Equipo de Tonkawa

Castores: Lokes

Manada: Bagheera

Tropa: Oso Romo

Escultas: Guille Amigó, Miguel de la Torre, Tuse
Aznar, Tomás Melino, Ángel Montero.

Clan: Carla Amigó

Feminismo: Akela

Edición: Mario, Javi, Raksha, Teresa, Miren

HASTA LA PRÓXIMA

¡BUENA CAZA!



www.koloniabp347.es



www.facebook.com/kolonia.debp



www.twitter.com/kolonia347



koloniadebp347@gmail.com