

TONKAWA!

THE LAST OF US: SCOT: Supervivencia en Peñas Blancas



ELIGE TU PROPIA AVENTURA® 13

UN CAMPAMENTO COMO ESCULTA

FEMINISMO = ESCULTISMO

SIN FEMINISMO NO HAY ESCULTISMO

SCOUTS ASPI

ESTABA

CONSPIRACIÓN

5

QUIZ De

LOS ELEMENTOS



PEDRO PASCAL?!

CRÍATURAS FANTÁSTICAS DETENERO

Los pasatiempos más divertidos • Fundación de Jambville • dibujos tope chulos • relato loco de los lobatos • habrá nueva sección?? • Castoria en profundidad • Equipo de investigación del clan • Y mucho más!





ÍNDICE



Colonia la Luna.....	3
Manada Rikki Tikki Tavi	4
Tropa Scout Impeesa	6
Esculta Zyania	7
Clan Korrel	10

SECCIONES

COMISIONES

Igualdad	12
Medioambiente	13

Guía de supervivencia	14
Test: ¿Qué elemento eres?	18
Cancionero	21
Pasatiempos	22

TONKAWA





Grupo Scout Kolonia de BP 347

COLONIA LA LUNA

Como sabéis este trimestre hemos trabajado mucho la progresión con los castores y les está encantado. Están super emocionados y el otro día lo dieron todo en una actividad que preparamos, donde debían elegir un elemento de la naturaleza con el que ellos mismos se identificasen. Seguro que al leer esto, has pensado que dibujo habrías hecho tú... Pero antes de contárnoslo, vamos a poneros un poco en contexto.

En la vida de un castor hay 3 etapas:

- El castor sin paletas: corresponde a la etapa de integración
- El castor con paletas: corresponde a la etapa de participación, y decides un nombre
- El castor Keoo: corresponde a la etapa de animación

Los castores poco a poco van aprendiendo cosas nuevas, participando en la colonia, ayudando y escuchando al resto. Durante su estancia aquí, ellos deciden cuando quieren progresara y así pasar de etapa. En los campamentos hacemos una actividad llamada estanque, donde “se quede lo bueno y se vaya lo malo”. En ese ratito de progresión los castores nos cuentan cómo se sienten, y tu... ¿estas listo para saber cómo te sientes? Te animamos a que prograses con nosotros. Como parte de este grupo scout, queremos que hoy te sientas uno más en la colonia.

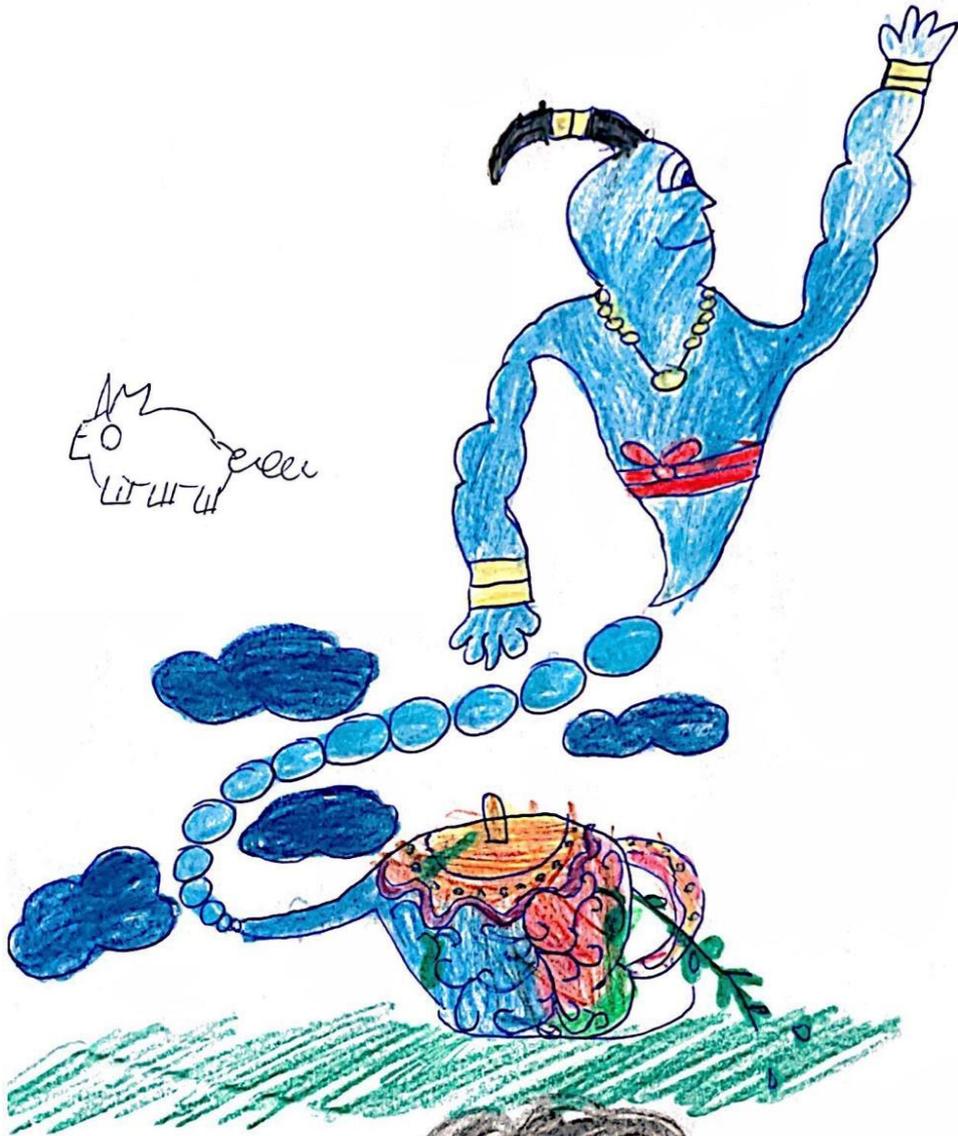
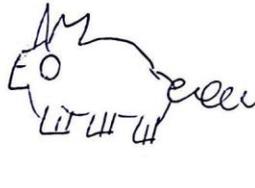
¿Así que... serias capaz de pensar algo de la naturaleza con lo que te identifiques?

Anímate, inspírate, ¡exprésate y déjanos ver que parte de la naturaleza eres!



Grupo Scout Kolonia de BP 347

CERDI CORNIO.



dibujado y
pintado por:
Sahi
Pintado por
Ana y Feras.





Tonkawa

TROPA SCOUT JMPEESA

Jambville Campamento Scout se erigió en la década de 1970 como respuesta a la creciente demanda de un espacio internacional para scouts. Un grupo de líderes scouts, representando a diversas organizaciones de todo el mundo, se unió con la visión audaz de establecer un campamento que no solo promoviera la diversidad, sino que también ofreciera oportunidades significativas de aprendizaje. Tras una exhaustiva búsqueda de ubicaciones, seleccionaron un terreno en una zona boscosa cerca de una pequeña localidad, asegurando así un acceso relativamente fácil desde diferentes partes del mundo y la posibilidad de sumergirse en la naturaleza.

El campamento nació con un enfoque claro en la diversidad, estableciendo conexiones con organizaciones scouts de Asia, África, Europa, América y Oceanía. Este enlace global resultó en un flujo constante de scouts de diversas nacionalidades, participando activamente en las diversas actividades del campamento. Jambville evolucionó rápidamente en un epicentro de actividades prácticas y educativas, donde los scouts se embarcaban en programas de formación de liderazgo, participaban en emocionantes actividades al aire libre, contribuían a proyectos comunitarios y competían en deportes, todo con el objetivo de construir habilidades prácticas y fomentar la colaboración entre scouts de diferentes orígenes.

A lo largo de los años, Jambville se consolidó como un punto de encuentro anual para scouts de todo el mundo. La diversidad cultural no solo era un ideal proclamado, sino una realidad palpable en el día a día del campamento. Las interacciones diarias entre scouts de diferentes países fortalecían los lazos internacionales, forjando amistades y fomentando la comprensión mutua.

Y este año, nos toca a nosotros, un grupo de scouts comprometidos que hemos heredado la antorcha de la diversidad y nos unimos con emoción a la rica historia de este campamento emblemático. Con entusiasmo, nos preparamos para nuestro viaje, sabiendo que en Jambville encontraremos no solo desafíos y aventuras, sino también la oportunidad única de compartir nuestra cultura y aprender de la de los demás. Nos inspira la visión original de los fundadores, y estamos decididos a fortalecer aún más los lazos internacionales que hacen de Jambville un punto único en el movimiento scout.

Este año, llevamos con nosotros la responsabilidad de mantener viva la llama de la diversidad y la amistad scout. En nuestro campamento de verano, celebrando nuestro 50 aniversario, añadimos un capítulo especial a la historia tan larga y hermosa de nuestro grupo. Estamos decididos a hacer de nuestro tiempo en Jambville una experiencia inolvidable, contribuyendo así al legado de este campamento que ha acogido a generaciones de scouts de todo el mundo. Que nuestro 50 aniversario sea un hito que resuene en la historia, marcando nuestro compromiso eterno con los valores scouts y la hermandad internacional.



Grupo Scout Kolonia de BP 347

ESCULTA ZYANIA

Elige tu propia historia como un Esculta en un campamento

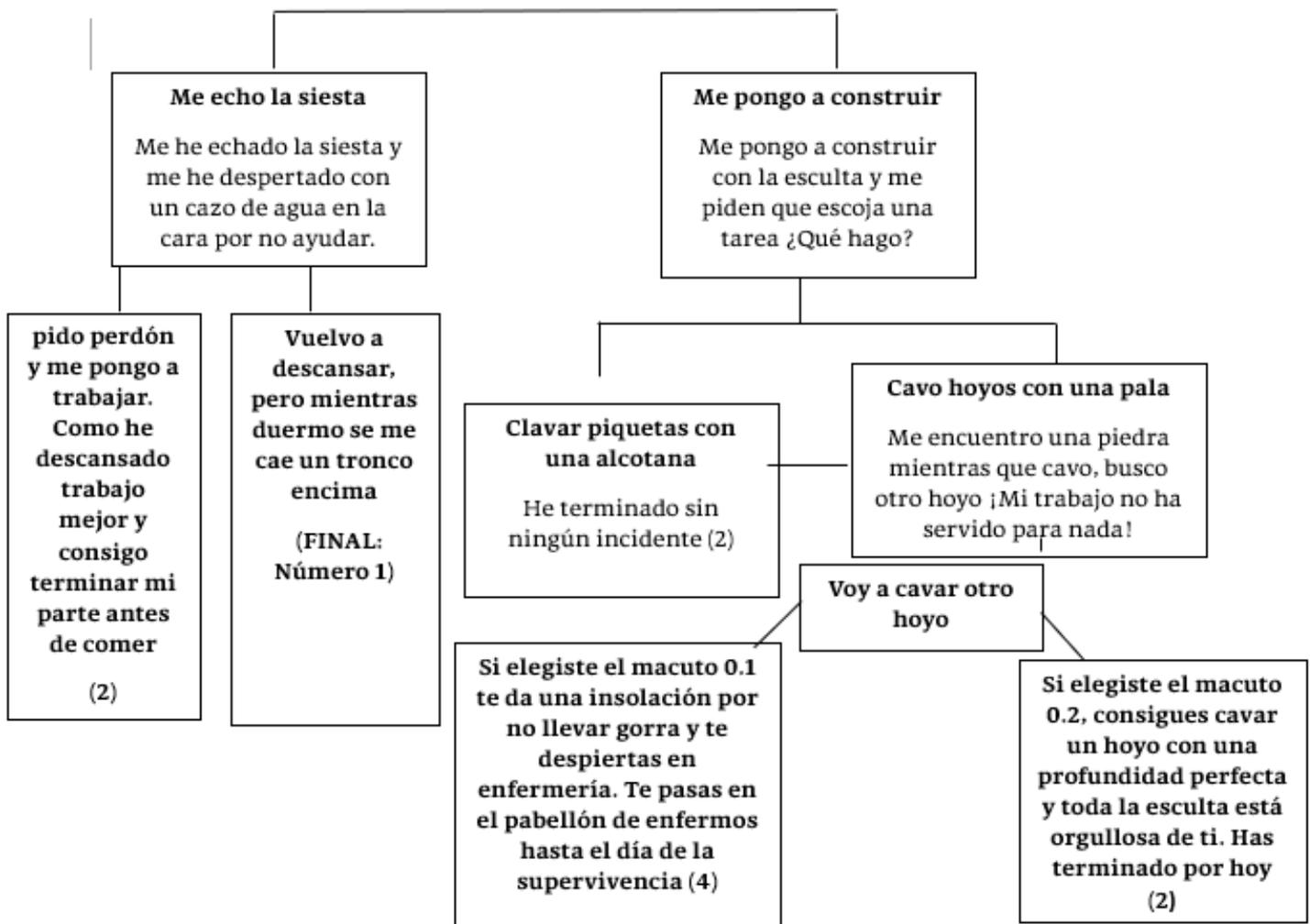
Atención: Todos los escenarios aquí planteados son meramente ficticios y con el único objetivo de entretener al espectador. Por Favor Disfruten.

Para participar en este cuestionario, necesita responder a las siguientes cuestiones con la máxima sinceridad posible y en cuestión a sus respuestas, ir avanzando en el test hasta obtener uno de los cuatro posibles resultados. El número de entre paréntesis de al final de sus respuestas, indica la siguiente pregunta que tendréis que responder

0. Estas haciendo el macuto, pero te sobra espacio ¿Qué metes en el macuto?



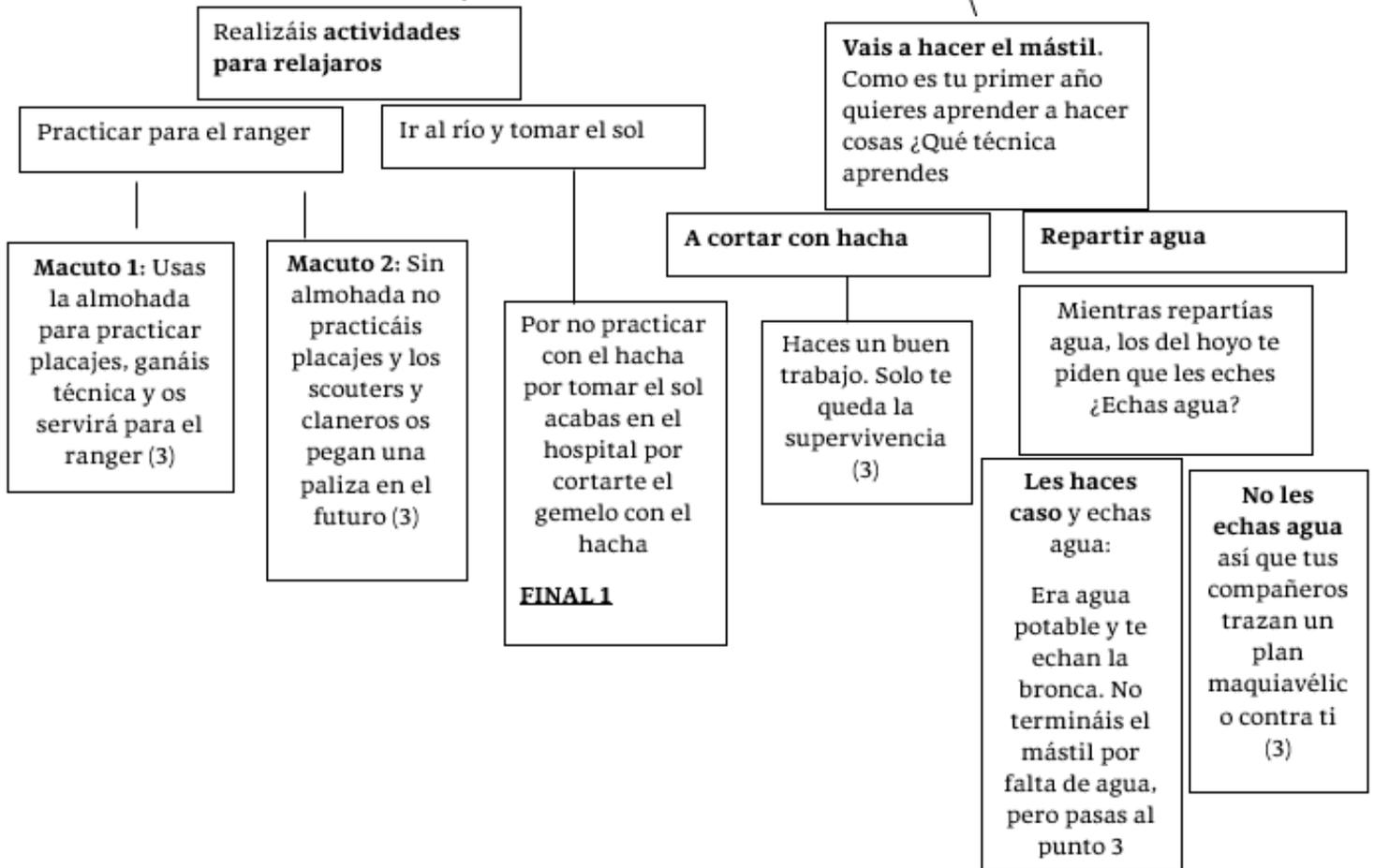
1. Tras un largo viaje ya hemos llegado al campa. Buff, que pereza, ahora toca montaje. ¿Qué haces?



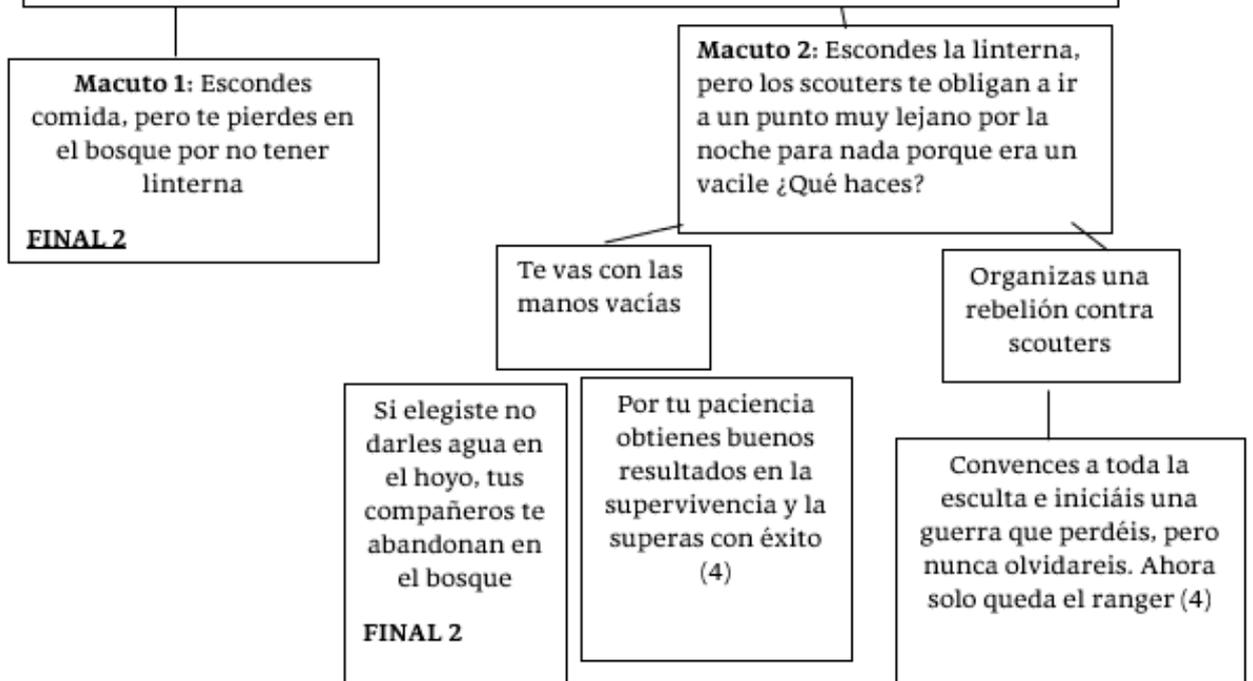


Tonkawa

2. Tras terminar el montaje de escultas, conseguisteis un tiempo libre ¿Para qué lo usáis?



3. Llego el momento de la supervivencia ¿Qué intentas esconder?





Grupo Scout Kolonia de BP 347

3. Llega el momento decisivo del campamento y la hora del ranger ¿habéis ganado?

Si entrenaste o realizaste la rebelión el poder de la unidad es más fuerte y ganais el ranger

FINAL 3

FINAL 1

Si no entrenaste no ganais el ranger y os pegan una paliza que no olvidares em toda vuestra vida scout

FINAL 4

FINAL 2

Hospital: No sé qué hiciste para llegar aquí, pero algo mal seguro



FINAL 3

No vuelves nunca más: Al acabar perdido en el bosque, encuentras una casita en el bosque, aprendes a hablar con los animales y te vuelves el mejor amigo del zorro peluquero



FINAL 4

¡ENHORABUENA! HAS SOBREVIVIDO CON ÉXITO A UN CAMPAMENTO DE VERANO SIENDO ESCULTA.

ERES UN SER SUPERIOR Y TE ADMIRO CON PROFUNDIDAD



¡BIEN HECHO! Llegaste a casa sano y salvo, pero ser esculta no es tu fuerte, espero que clan se te de mejor





Tonkawa

CLAN KORREL

El papel de los fenicios en el cincuenta aniversario del Kolonia
(una crítica a la comisión de coordinación de Grupo)

Estimados y leales lectores de la revista “Tonkawa”,

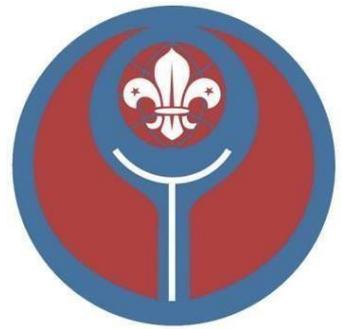
En el artículo de esta entrega, el Clan Korrel escribe en tono preocupado a causa de algunos sucesos que nos llevan atormentando durante toda ronda.

Ya desde el comienzo de este año, en el que se celebra el cincuenta aniversario del Kolonia, comenzó a hacerse evidente el giro autoritario tomado por la vil comisión de Coordinación de Grupo. Los esfuerzos llevados a cabo por esta camarilla para difundir la duda y la desinformación han causado estragos en todas las secciones, distrayéndolas del hecho evidente de que este equipejo pretende apropiarse del dinero destinado para el viaje a Jambville y emplearlo en su propio beneficio. Una de las muestras más claras de este fenómeno ha sido él, leído por todos, hilo de publicaciones sobre la “supuesta” historia del Kolonia, que se han dedicado a difundir por la red social “Instagram”.

No contamos con tiempo ni con espacio para desmentir una por una la sarta de bulos que estos individuos han tenido el valor de publicar, así que más bien trataremos, al menos, de aprovechar las pocas paginillas de las que disponemos aquí para así adelantarnos al enemigo y esclarecer al menos uno de los episodios más relevantes para la historia de nuestro Clan y también del Kolonia, del cual sabemos ya, tenían preparado un correlato absolutamente distorsionante y falso.

Sirva esta narración como un gran misil lanzado contra los cimientos sobre los cuales han construido esta gran sarta de falsedades.

Así es, si el año pasado tuvimos que aclararles el verdadero origen del término “Clan”, este, por motivos que nos entristecen, trataremos de mostrarles el por qué nos identificamos con el Ave Fénix. Se habrán fijado ya en que “fénix” es una palabra de cinco letras. Y efectivamente, como también se habrán dado cuenta, nosotros celebramos el cincuenta aniversario de este grupo, pero ¿cincuenta qué? Antes de revelarles el secreto de esta magnitud, deberán recordar que, efectivamente, los primeros



Grupo Scout Kolonia de BP 347

poblados fenicios se conformaron alrededor del 3000 a.C, es decir, y aquí está la clave, hace hoy cinco mil años, es decir, cincuenta siglos. Efectivamente, hace cincuenta siglos, en el 2976 a.C, los fenicios se vieron envueltos en una guerra interna, nada menos que en una rebelión contra sus despóticos líderes: Pekharumân, Arthurbas y Tarsia. Tras meses de constante pugna por imponer un gobierno justo, los tres tiranos y la parte de la población que se había sometido a su mandato salieron victoriosos e impusieron el destierro a aquellos que habían buscado que el pueblo fenicio fuese en todas partes conocido como un pueblo justo.

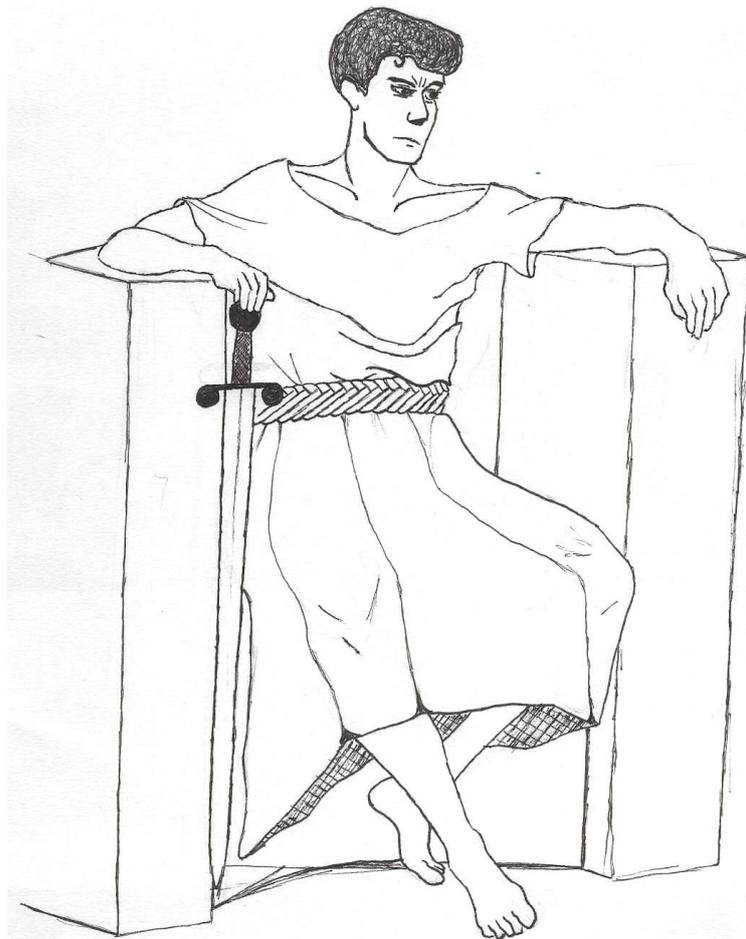
Por lo tanto, esta comunidad hubo de emprender un largo éxodo y tras una interminable marcha, acabaron por asentarse en la parte central de la Península Ibérica, en lo que hoy conocemos como Aravaca.

Este grupo, noble de espíritu como pocos y que se había visto diezmado tanto en la guerra como en el viaje de exilio, logró resurgir y arraigar en ese nuevo suelo. Como el nombre de “fenicios” les había sido robado, al menos lo conservaron en forma símbolo, y, mezclándolo con su increíble resurgir de las cenizas, acabó por tomar la forma del ave “fénix”.

Nosotros somos herederos de ese legado y nos declaramos defensores de este, así que desde aquí os instamos a que andéis con cuidado y os mantengáis alerta a cualquier movimiento de los que son hoy en día los ilegítimos jefes de este grupo.

Gracias por su atención,
Buena caza y largas lunas,

Tomás Merino y Miguel de
la Torre





Tonkawa

IGUALDAD

SIN FEMINISMO NO HAY ESCULTISMO

Esta es una de las pancartas que se pueden ver en las manifestaciones del 8M, llevada por cientos de grupos scouts. Lejos quedó el tiempo en el que los scouts se dedicaban solo a hacer actividades al aire libre, ahora, intentamos involucrarnos en cuestiones sociales y aumentar el espíritu de ciudadanía. Una de las cuestiones sociales más importantes en nuestro tiempo es el feminismo: la lucha por la igualdad de género, la destrucción de los roles de género, y la justicia social.

Una muestra de esto son la cantidad de grupos scouts que se pueden ver todos los años en las manifestaciones por los derechos de la mujer del 8 de marzo, aportando toda su energía, ilusión por el cambio.

Estos movimientos Scouts son muy importantes, ya que son un ejemplo de cómo la juventud puede ser una gran fuerza para la transformación social, centrándose también en la educación de los más pequeños, una educación basada en la destrucción de los roles de género, la inclusión y la diversidad. Esta bonita acción demuestra también el impulso por organizarse y luchar por los valores que nos importan, algo que consideramos un pilar fundamental del escultismo.

Desde la comisión de igualdad, queremos animar a todos los scouts de este grupo a participar en estas manifestaciones, llevando su pañoleta para demostrar que nuestro movimiento busca un mundo mejor en todos los sentidos.

Por último, nos gustaría recomendar pequeño ensayo de una gran divulgadora para aquellas personas que quieran aprender en más profundidad sobre los debates del feminismo actual, su importancia y retos a los que se encuentra en esta nueva época, en la que aún nos queda mucho por luchar y nuevos temas que abordar.

Después del #metoo: dilemas del feminismo en la era digital (Ayme Rómán)





Grupo Scout Kolonia de BP 347

MEDIOAMBIENTE

REUTILIZAR

RECICLAR

REDUCIR

RECORDAD SIEMPRE LAS 3 R



GUIA DE SUPERVIVENCIA

THE LAST OF US SCOUT

¡Bienvenidos, valientes exploradores! El segundo trimestre llega a su fin, y con ello uno de los mayores retos a los que se enfrenta un scout: sobrevivir al campamento de Semana Santa. Este año volveremos al temible Peñasblancas, donde el viento corta como cuchillos y el frío hace temblar hasta al más valiente de los guías de patrulla. Pero no temas. Aquí encontrarás consejos, trucos y chistes malos para sobrevivir a las gélidas

garras del campamento mientras te diviertes como nunca lo has hecho. Así que abróchate el abrigo, ponte dos pares de calcetines y prepárate para una aventura congelada llena de risas y recuerdos que calentarán tu corazón (aunque tus dedos estén a punto de congelarse). ¡Vamos a helarnos juntos!

TU ARSENAL

TERMO CALENTITO: La temperatura más alta a la que vas a estar en todo el día será -2° , así que mejor lleva contigo un termo con algo que te haga mantener el calorcito. Leche, Colacao o en casos graves líquido anticongelante del coche.

BOLSA DE ESPECIAS: Por si el frío no era suficiente, los gastos del 50 no nos han permitido comprar ni siquiera un poquito de sal. Te recomendamos que lleves contigo un kit de especias para ponerle un poco de sabor a la vida. Si llevas encima un bote de cebolla en polvo seguramente seas El Padrino del campamento.



PIOLETS: Seguramente el frío haga que para llegar al comedor tengas que escapar un muro de nieve similar al de Juego de Tronos. Para tomarte el Colacao de la mañana tendrás que escalar la nieve a cara de perro. Winter is coming.

MUCHÍSIMA ROPA DE ABRIGO: Tienes que llevar más capas que una cebolla. Cada capa más gordita que la anterior. Que cambiarte de ropa te lleve un total de 40 minutos. Sino prepárate para acabar en modo cubito de hielo.

PENAS BLANCAS

TUS ALIADOS Y ENEMIGOS



El Colacao de la mañana

Aferra tus manos a tu poto a primera hora de la mañana y prepárate para estar todo el día pensando en cuando podrás volver a probarlo y sentir otra vez los dedos **(Aliado)**



Perderte por el campamento

Si nunca has visto este campamento prepárate porque es enorme. Está muy guay eso de explorar, pero tampoco te vengas arriba, que sin darte cuenta te habrás alejado tanto que tendrás que pasar la noche al raso.... (1/5 en TripAdvisor)

(Enemigo)

PRO-TIPS

Reconoce el terreno: este campamento tiene un río ninja, porque se esconde y no lo ves hasta que ya lo has pisado. Ve detectando un camino seguro de barro y memorízalo para no cometer futuros errores

Aprovecha cada rayo de sol: Estate atento a cuando aparece un pequeño rayo de sol que te caliente los huesos. Intenta recordar esa sensación porque puede que nunca la vuelvas a revivir

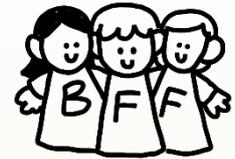
Escoge bien tu material: una vez te subas al autobús ya no hay vuelta atrás, y cuando estés a punto de convertirte en cubito de hielo echarás mucho de menos ese jersey que te regaló tu abuela

Prepárate para lo peor: de esta forma, si al final no hace tanto frío será una buena noticia (spoiler: no va a pasar)



La ropa mojada

Este campamento no es como los demás. Si se te moja algo de ropa, vete despidiendo de lo que fuese. El frío de este campamento es como una infección zombi, solo puedes dejarlo atrás para evitar que sufra. **(Enemigo)**



Tu grupito de colegas

La unión hace la fuerza, y en este caso, el calor. Necesitarás alguien con quien hacer bromitas para olvidarte de que estás a -20°. Es el momento de dejar las diferencias de lado y hacer piña. **(Aliado)**



Los intendentes

Serán una fuente de recursos a cambio de trabajo duro y mal pagado. Elige bien cuándo quieres acercarte a su zona o puede que seas el primero en llorar del campamento. Si te gestionas bien igual te llevas una salchicha extra el día de macarrones... **(Aliado y enemigo)**

MONSTRUO FINAL

LA PRIMERA NOCHE DE CAMPA

Aquí tendrás que poner en juego todo lo que has aprendido en esta guía para ser capaz de sobrevivir. Si piensas que no puede hacer más frío, te sorprenderás a ti mismo. Pero si sigues esta guía, todo irá bien (o regular como mínimo). ¡Mucha suerte!



GUIA DE SUPERVIVENCIA

THE LAST OF SCOTT

Si has acudido a esta parte de la guía directamente significa que en vez de ir al helado Peñas Blancas, esta Semana Santa te vas a enfrentar a una dura ruta por la sierra (o eres de la Alta Patrulla y harás las dos, pringao). Prepárate para embarcarte en una odisea a través de kilómetros y más kilómetros de naturaleza salvaje, con la única compañía de tus botas, el canto de los pájaros y los siete enanitos (y quizás un oso curioso). Pero no te

preocupes, ¡estás en buenas manos (o al menos en buenas palabras)! Aquí encontrarás todo lo que necesitas saber para sobrevivir a esta maratón pedestre y salir victorioso, o al menos sin ampollas del tamaño del comedor. Así que ata bien tus cordones, ajusta tu mochila y prepárate para una aventura llena de sorpresas, desafíos y posiblemente alguna que otra historia vergonzosa que contar en la cena post-campa.

TU ARSENAL

ROPA MUY CHIC: Lo mejor para esta ruta es que elijas bien tus conjuntos, que luego esas fotos aparecen hasta en la sopa y tú con una camiseta de "Charcutería Rafael". Ya que vas a sufrir al menos no parezcas un parguela.



UN GIRATIEMPOS: Os servirá para volver al pasado y daros cuenta de que ese "atajo" de 10km por carretera no fue una buena idea

UN ALTAVOZ: Úsalo con la excusa de que quieres enseñarle al resto un temazo. La realidad es que te servirá para dejar de escuchar al pesado que tienes a tu lado.

UNA BOLSA DE FRUTOS SECOS EXTRA: Olvídate del euro; esta va a ser la nueva moneda durante los próximos 5 días. Si tienes barritas y frutos secos de sobra, podrás comprar a tu antojo masajes y comidas al precio que tú quieras... así es el mercado amigo

RUTA DE SEMANA SANTA

TUS ALIADOS Y ENEMIGOS



Sabio: Este es el que pilota. Sabe siempre dónde estáis, a donde vais... y encima sabe de lo que habla

(Aliado)



Dormilón: Este solo quiere dar palique por la noche, a la hora de salir del pueblo sigue en el saco, y luego durante toda la ruta se queja de que está cansado (Enemigo)



Tímido: El típico con el que no has hablado en todo el año. De repente un día vais los dos detrás, empezáis a hablar y resulta que es majísimo.

(Aliado)



Gruñón: Quejarse está bien pero tampoco hay que hacerlo durante toda la ruta. No terminas de entender para qué ha venido.

(Enemigo)



Feliz: Un arma de doble filo. Siempre viene bien un poco de optimismo, pero hay veces que solo quieres poder quejarte a gusto y que nadie te intente sacar una sonrisa

(Aliado y enemigo)



Mocoso: Este ya estaba malo antes de la ruta, pero no se la quería perder y ha venido igualmente. Ahora no puede evitar sonarse los mocos a todas horas y encima por la noche ronca. (Enemigo)



Mudito: El compañero ideal para cuando necesitas pensar y un poco de silencio. Encima escuchará super bien lo que le vayas a contar.

(Aliado)

PRO-TIPS

Conoce el clima ¿llueve, graniza o sequía? Es importante saber de qué forma el tiempo estará en tu contra (porque desde luego no va a estar a tu favor) para saber si meter en el macuto unos crampones, un chubasquero o una camisa hawaiana

Conoce la zona ¿subidas y bajadas, o llanito? Hay que saber dosificar tus fuerzas, y sobre todo identificar las mentiras de tus scouters, que prometen que esa es la última subida

Conoce a tus compañeros quién es cada enanito para saber a quién arrimarse y a quien esquivar)

Conoce el menú (cuanto mejor aproveches tus recursos, más masaje te podrás permitir comprar de tus compañeros el ultimo día de ruta)

Aprovecha las actividades (cuanto mejor te lo pases cuando no andes, más leve se te hará la caminata)

MONSTRUO FINAL

EL DOLOR DE PIES

Ampollas, arrugas, calambres, ampollas dentro de las ampollas. Tus pies son tu mejor arma en esta ruta, así que mímalos más que a nada si no quieres ver las estrellas al caminar. ¡A por todas, caminante!





Tonkawa

¿QUÉ ELEMENTO ERES?

A raíz del estreno de la serie Avatar: La leyenda de Aang, los editores de la Tonkawa hemos decidido crear un quiz para todos aquellos scouts indecisos que no saben qué elemento les representa. Después de años de estudio y numerosas entrevistas con escultas, hemos forjado la **tabla definitiva de los elementos**. (dos páginas más adelante)

A continuación, tendrás que hacer el test y responder cada pregunta de la manera más sincera posible. Cada vez que elijas una respuesta, muévete por la **tabla definitiva de los elementos** (empezando desde el ✦) En la dirección que indique las flechas. Si ves un ✕ significa que no te muevas del sitio.

1) QUÉ SON LOS AMIGOS PARA TÍ?		
a) Gente guay que tengo cerca ⇒⇒	b) Lo más importante ↑⇐	c) Gente en la que confío ⇓⇓

2) QUÉ ANIMAL PREFIERES SER			
a) Oso ⇓⇒	b) Nutria ↑	c) Gato ⇒⇒	c) Pato ✕

3) CUÁL ES TU SITIO FAVORITO DEL CAMPAMENTO			
a) El río ↑⇒	b) Bajo una sombra ⇓⇐	c) Donde esté la gente de mi sección ⇐⇐	c) Donde haya música ↑

4) TU PARTE FAVORITA DE UN FUEGO DE CAMPAMENTO		
a) Preparar mi actuación ⇓⇒	b) Ver las actuaciones de los niños ⇐	c) Actuar delante de todos ↑⇒



Grupo Scout Kolonia de BP 347

5) QUÉ TIPO DE SCOUTER QUIERES SER

a) El que prepara todas las cosas para que salgan bien ↓↔	b) El que se preocupa por la diversión de los niños por encima de todo ↑	c) Actuar delante de todos ↑⇒
--	---	----------------------------------

6) QUÉ ES LO MÁS IMPORTANTE EN UN MACUTO

a) Sobrevivo con lo mínimo ⇒⇒	b) Mudass limpiass ↔↔	c) Mi bola de voley ↓↓	d) Maquillaje ↑↑
-------------------------------	-----------------------	------------------------	------------------

7) CUÁL ES TU DANZA FAVORITA

a) Parabará pa pa paraba ↔	b) El bote aquí ↓	c) Serpiente y su rabín ↑↑	d) Yo soy el pato-to ×
-------------------------------	----------------------	-------------------------------	---------------------------

8) QUÉ HARÁS EN EL BUS DE IDA A FRANCIA?

a) Hacer pasatiempos ⇒	b) Hablar con mi mejor amig@ ↔↔	c) Cantar ×	d) Hablar con los de la sección siguiente ↓
---------------------------	------------------------------------	----------------	--

9) QUÉ ES LO MÁS IMPORTANTE DE TU NECESER DE CAMPA

a) Cepillo de dientes ↓↔	b) Toalla ×	c) Toallitas ↑↔	d) Caramelos secretos ⇒
-----------------------------	----------------	--------------------	----------------------------



Grupo Scout Kolonia de BP 347

CANCIÓNERO

1
Globos de color
1
risa y mal humor,
4
Espérame,
1
volar (lar lar lar),
1
volar.

2 3
que suben hasta el cielo entre
2 3
y corren con el viento.
2 3
enséñame a
2 3
enséñame a

Tócala en modo
Fácil Normal
1- G 1- C
2- C 2- F
3- D 3- G
4- Em 4- Am

1
Oye Juan,
1
goma de borrar,
4
que está sin usar
1
patín (tin tin tin),
1
patín.

2 3
te cambio mi pistola por tu
2 3
el coche verde y la canica
2 3
y una vuelta en mi
2 3
y una vuelta en mi

1
Ya venden helados
1
garbanzos coloraos
4
Dame una más.
1
tobogán (gan gan gan),
1
tobogán.

2 3
de trufas alcachofas y
2 3
con guindas coloradas.
2 4
Corre, que te espera el
2 4
corre, que te espera el

1
Barco de papel
1
mojado hasta el corazón
4
cansado de vagar
1
jamás (más más más),
1
Jamás.

2 3
que surcas el estanque
2 3
cargado de ilusiones
2 3
no te olvidaré
2 3
no te olvidaré





Tonkawa

>Hello again! Soy yo otra vez, KOLON; I.A. La última vez que nos vimos fue en la TONKAWA del 17 de junio de 2023. La última vez superasteis mi reto de bingo de scouters (mis datos registraron un 67% de éxito). Eso hace que vuestro nivel de inteligencia haya aumentado desde la última vez. Según mis cálculos, tenéis una inteligencia superior a un colibrí. Enhorabuena.



>En esta edición volvemos a los juegos de lógica, pero esta vez con un nuevo reto: Conecta las palabras. Entre todas las palabras de la siguiente cuadrícula, encuentra los grupos de 4 palabras que tienen algo en común.

Por ejemplo:

Tipos de pez ----> Salmón, Merluza, Besugo, Sardina

Como siempre, de fácil a difícil...

NIVEL EASY

>Escribe aquí tus respuestas:

Four horizontal dashed lines for writing answers.

Pasta	Duchas	Tropa	Pala
Sierra	Manada	Lomo	Cocina
Comedor	Pisto	Alcotana	Clan
Castores	Hacha	Letrinas	Arroz



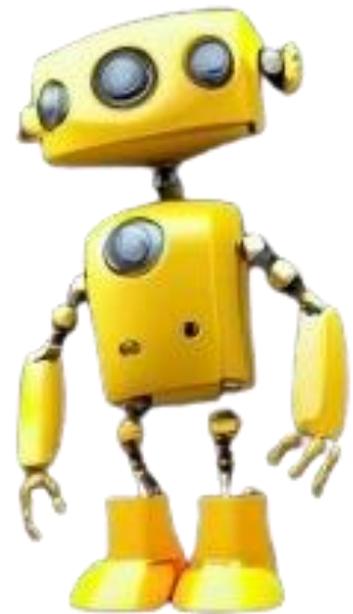
Grupo Scout Colonia de BP 347

Sacapuntas	La historia	Lagartijas	Supervivencia
Bodytunning	Cebolla	La vela	Puño de Mono
Tochos	Bordón	Furor	Sardinas en Lata
Rommel y Montgommery	Tobogan de Fairy	Cineforum	Pulseras

NIVEL MEDIO

Esta vez se complica un poco, tendrás que utilizar tu memoria a largo plazo.

>Escribe aquí tus respuestas:



NIVEL CORTOCIRCUITO

Enhorabuena por llegar hasta aquí. Este nivel es realmente complejo, así que no te avergüences en pedir ayuda a un scouter (aunque eso bajará tus puntos de CI)

>Escribe aquí tus respuestas:

Kaa	Pecha	Andrea	Artur
Sonsoles	Ana	Miguel	Rasty
Akela	Inés	Kalu	Javi
Meser	Carmen	Bagheera	Santi

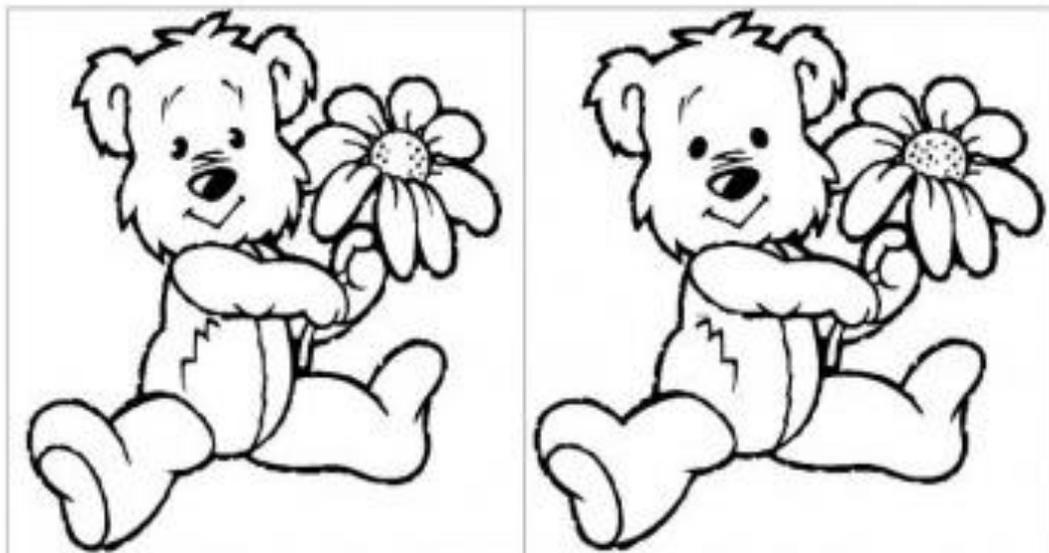


Grupo Scout Kolonia de BP 347

Descifra la palabra secreta detro de este mensaje súper codificado y mándanosla a nuestro insta



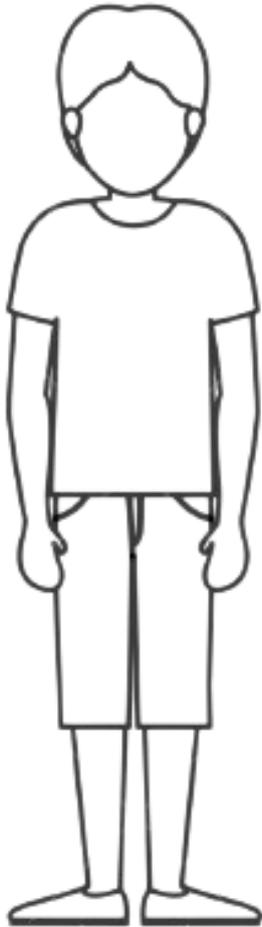
ENCUENTRA LAS 5 DIFERENCIAS



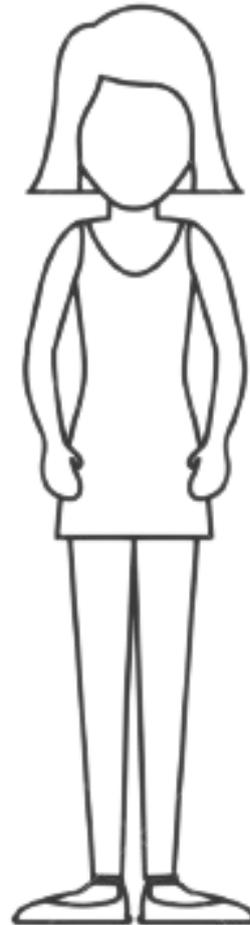
Tonkawa

¡A DIBUJAR!

Con todo lo que has aprendido en la guía de supervivencia, dibuja sobre las siluetas de abajo y prepáralos para el campamento de semana santa



¡Me voy de campamento!



¡Me voy de ruta!

LOS GANADORES DE LOS ANTERIORES PASATIEMPOS

Se el primero en resolverlos y saldrás en la siguiente



CARMEN

PECHA

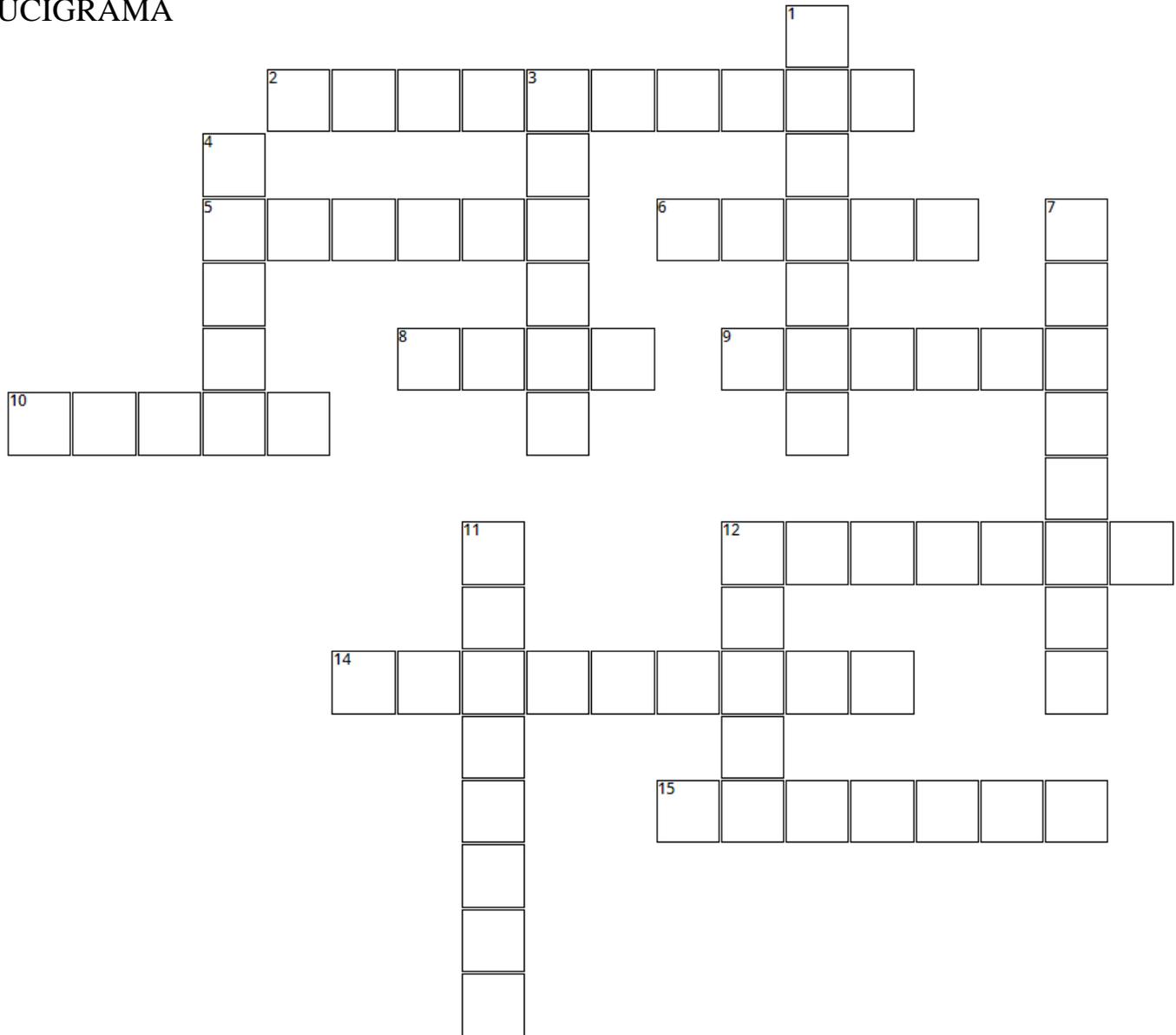
NICO PATER

TERE



Grupo Scout Kolonia de BP 347

CRUCIGRAMA



Horizontales

2. Cual de las 3 R está encima de Santi en el artículo de medioambiente
5. Según el clan, el cincuenta aniversario es una
6. Qué significa la flor roja
8. Para hacer el nudo siete primero tienes que hacer un...
9. Primera sección en la que se hizo la promesa en el Kolonia
10. Sitio al que fuimos de campamento en el 50 aniversario
12. Scouter que lleva menos tiempo en grupo
14. De qué suele trabajar el zorro
15. Qué estás leyendo

Verticales

1. Si eres un castor que participa, eres un castor con
3. Qué esculta llevó el escudo en la última formación
4. El único enanito que es un amigo y enemigo a la vez
7. Si es de noche y estás jugando a un juego de moverse, estás jugando un
11. Nueva Patrulla de esta ronda
12. Globos de color que suben hasta el...

Equipo de Tonkawa

Castores: Mya

Manada: Akela

Tropa: Ana

Escultas: Guille, Tuse y Martín

Clan: Miguel DLT y Tomás

Igualdad: Carla y Baloo

Medioambiente: Santi

Edición: Carmen, Mario, Javi,
Hathi, Tiago

HASTA LA PRÓXIMA

¡BUENA CAZA!



www.koloniabp347.es



www.facebook.com/kolonia.debp



www.twitter.com/kolonia347



koloniadebp347@gmail.com



[@koloniadebp_347](https://www.instagram.com/koloniadebp_347)